

## Scénarios de tests d'intégration/fonctionnels

Partenaire : Cellule d'intégration + Triskell

Nom de l'outil : OpenEmbeDD Logo Demo

Date test : 24/04/2009

Version de l'outil : OpenEmbeDD 1.0.0 Titan

Plateforme de test (OS + processeur) : Fedora Release 8 (noyau 2.6.25.14-69.fc8) Intel

Organisme testeur : OpenEmbeDD integration team

Nom du testeur : Christian Brunette



## Récapitulatif des tests

Commentaires du testeur.....	1
Scénario A : installation des exemples.....	2
Scénario B : Lancement en mode workbench.....	3
Scénario C : exécution de la démo LOGO (1 - diagramme).....	4
Scénario D : exécution de la démo LOGO (2 - traitements).....	5

## Commentaires du testeur

## Scénario A : installation des exemples

Remarques :

Action	Résultat attendu	OK	Commentaires
Dans le Package Explorer : - clic droit puis « New » - « Example... » - choisir le dossier «Kermeta» puis «Km Logo tutorial » - clic sur « Finish »	8 projets <i>fr.irisatriskell.kmlogo.*</i> doivent être créés : - <i>.model</i> - <i>.model.edit</i> - <i>.model.editor</i> - <i>.ui</i> - <i>.ui.linux.x86</i> - <i>.ui.macosex</i> - <i>.ui.win32.x86</i> - <i>.texteditor</i>	Oui	Le dernier se nomme <i>org.kermeta.kmlogo.texteditor</i>
Dans le Package Explorer : - clic droit puis « New » - « Example... » - choisir le dossier « OpenEmbeDD » puis «graphical modeler for LOGO demo » - clic sur « Finish »	7 projets <i>org.openembedd.logo.csm*</i> doivent être créés : - - <i>.diagram.block</i> - <i>.edit</i> - <i>.editor</i> - <i>.modeler</i> - <i>.translator</i> - <i>.ui</i>	Oui	

## Scénario B : Lancement en mode workbench

Remarques :

Action	Résultat attendu	OK	Commentaires
Dans le menu « Run » -> « Run configurations », créer une nouvelle configuration Eclipse avec le Eclipse Product, puis la lancer	Eclipse ouvre un nouveau workspace	Oui	
Dans le Package Explorer : - clic droit puis « New » - « Example... » - aller dans le dossier «Kermeta»	Un choix « Km Logo samples » doit apparaître	Oui	
Choisir « Km Logo samples »	Le projet <i>org.kermeta.kmlogo.samples</i> doit être créé	Oui	
Développer le projet <i>org.kermeta.kmlogo.samples</i> doit être créé	Les dossiers suivants doivent apparaître : - carre - k - snowflake	Oui	

## Scénario C : exécution de la démo LOGO (1 - diagramme)

Remarques :

Action	Résultat attendu	OK	Commentaires
Dans le Package Explorer : - clic droit puis « New » - « Other... » - aller dans le dossier «Topcased» puis « Topcased diagrams »	Un choix « LogoCSM Diagram » doit apparaître	Oui	
Choisir « LogoCSM Diagram » puis donner le nom « test »	Les fichiers suivants doivent être créés : - <i>test.logocsm</i> - <i>test.logocsmdi</i> et le modeleur CSM doit s'ouvrir, avec la palette des commandes LOGO	Oui	
Ajouter des ordres Logo	Il doit être possible de modifier/saisir directement la valeur de chaque commande	Oui	
Relier tous les ordres entre eux, avec un ordre sans prédécesseur (initial) et un autre sans successeur	On ne doit pouvoir relier un ordre qu'à un seul autre. On ne doit tirer vers un ordre qu'un seul lien	Oui	

## Scénario D : exécution de la démo LOGO (2 - traitements)

Remarques :

Action	Résultat attendu	OK	Commentaires
Dans le Package Explorer : - clic droit sur le fichier <i>test.logocsm</i>	Un menu « Logo » doit apparaître, avec le choix « Compile CSM to ASM »	Oui	
Choisir « Compile CSM to ASM »	un fichier <i>test.asmlogo</i> doit être créé	Oui	
Dans le Package Explorer : - clic droit sur le fichier <i>test.asmlogo</i>	Un menu « Logo » doit apparaître, avec les choix : - «generate NXC code» - « Run Logo simulator »	Oui	
Choisir « Run Logo simulator »	Une fenêtre doit apparaître avec dedans le résultat de l'exécution de vos commandes	Oui	
Dans le Package Explorer : - clic droit sur le fichier <i>test.asmlogo</i> - choisir «generate NXC code»	un fichier <i>test.nxc</i> doit être créé	Oui	
Dans le Package Explorer : - clic droit sur le fichier <i>test.nxc</i>	Un menu « Logo » doit apparaître, avec le choix « Compile to NXC binary »	Oui	
Choisir « Compile to NXC binary »	un fichier <i>test.rxe</i> doit être créé	Oui	
Dans le Package Explorer : - clic droit sur le fichier <i>test.rxe</i>	Un menu « Logo » doit apparaître, avec le choix « Upload to NXC brick»	Oui	