

Scénarios de tests d'intégration/fonctionnels



Partenaire : CEA-LIST

Nom de l'outil : Profil SDL pour UML

Date test : 24/04/2009

Version de l'outil : OpenEmbeDD 1.0.0 Titan

Plateforme de test (OS + processeur) : Fedora Release 8 (noyau 2.6.25.14-69.fc8) Intel

Organisme testeur : OpenEmbeDD integration team

Nom du testeur : Christian Brunette

Récapitulatif des tests

| | |
|--|---|
| Commentaires du testeur..... | 1 |
| Scénario A : perspective TopCased et vue UML2 profile..... | 2 |
| Scénario B : Activation du profil SDL | 3 |
| Scénario C : application de l'UML2 profile..... | 4 |
| Scénario D : aide en ligne..... | 5 |

Commentaires du testeur

Scénario A : perspective TopCased et vue UML2 profile

| Action | Résultat attendu | OK | Commentaires |
|--|--|-----|--------------|
| Aller dans <i>Windows >> Open Perspective >> Other</i> | Une perspective <i>Topcased Modeling</i> doit apparaître | Oui | |
| Choisir la perspective <i>Topcased Modeling</i> | Elle doit s'activer (apparaît en haut à droite) | Oui | |
| Aller dans <i>Windows >> Show View >> Other</i> | Une rubrique Profile Management doit apparaître | Oui | |
| Choisir UML2 Profile | Une vue UML2 Profile doit apparaître | Oui | |

Scénario B : Activation du profil SDL

Remarques : il s'agit d'un profil UML2 d'où le scénario précédent (qui doit passer)

| Action | Résultat attendu | OK | Commentaires |
|---|--|-----|--------------|
| Choisir la perspective <i>Topcased Modeling</i> | Elle doit apparaître en haut à droite, avec la vue UML Profile | Oui | |
| Dans Topcased Navigator, clic droit puis <i>New > Project > Topcased Project</i> | Projet créé | Oui | |
| Dans le répertoire Models de ce projet, clic droit puis <i>New > UML Model With TopCased</i> | Modèle ouvert dans l'éditeur graphique | Oui | |
| Ajouter une classe à ce modèle | Modèle non vide | Oui | |
| Dans la vue UML Profile, cliquer sur le bouton <i>Applied Registered Profiles</i> | Le profil SDL doit apparaître | Oui | |
| Sélectionner SDL, faire OK, puis cliquer sur le modèle UML | La fenêtre UML2 Profile doit contenir un élément SDL_1 | Oui | |

Scénario C : application de l'UML2 profile

Remarques : les 2 scénarios précédents doivent avoir passé (réutilisation de leurs résultats)

| Action | Résultat attendu | OK | Commentaires |
|---|--|-----|--------------|
| Ouvrir le modèle créé précédemment | SDL apparait dans la vue UML2 Profile | Oui | |
| Ajouter une classe | La vue UML2 Profile doit être vide | Oui | |
| Cliquer sur le bouton <i>Add New Element</i> de la vue UML2 Profile | Les stéréotypes du profil SDL doivent apparaître | Oui | |
| Choisir Agent et Block puis valider | La vue UML2 Profile doit maintenant contenir les deux stéréotypes. Les 2 stéréotypes doivent apparaître au-dessus du nom de la classe dans l'éditeur graphique | Oui | |
| Dans la vue UML2 Profile, cliquer sur Block et cliquer sur le bouton <i>Delete Selected Element</i> | La vue UML2 Profile doit maintenant contenir seulement Agent. Seul Agent doit apparaître au-dessus du nom de la classe dans l'éditeur graphique | Oui | |
| Enregistrer le modèle UML2 puis redémarrer Eclipse | Eclipse doit revenir sur le modèle avec la classe stéréotypées «Agent». | Oui | |

Scénario D : aide en ligne

Remarques : --

| Action | Résultat attendu | OK | Commentaires |
|--|--|------------|----------------------|
| Dans la barre de menu Eclipse, cliquer sur « Help » puis « Help Contents » | Un item « SDL Profile » doit apparaître | Non | Aucune documentation |
| Sélectionner l'item « SDL Profile » et le déplier | Des rubriques et/ou une première page de documentation doivent apparaître | Non | |
| Passer en revue chaque rubrique et page de documentation | Les pages ne doivent pas comporter d'images absentes (marquées par un cadre vide) et les liens doivent être fonctionnels | Non | |