

## Scénarios de tests d'intégration/fonctionnels



Partenaire : Vasy

Nom de l'outil : Fiacre flac transformation

Date test : 23 avril 2009

Version de l'outil : 1.2.0

Plateforme de test (OS + processeur) : MacOS X Intel

Organisme testeur : cellule

Nom du testeur : vmahe

### Récapitulatif des tests

Commentaires du testeur.....	1
Scénario A: installation des exemples.....	2
Scénario B : compilation de Fiacre vers Lotos.....	3

### Commentaires du testeur

## Scénario A: installation des exemples

Remarques : à partir de la version 0.4.0 expérimentale d'OpenEmbeDD

Action	Résultat attendu	OK	Commentaires
Dans le Package Explorer : - clic droit puis « New » - « Example... » - choisir le dossier «OpenEmbeDD demo» puis « Fiacre models and language examples » - clic sur « Finish »	Le projet <i>org.topcased.fiacre.samples</i> doit être créé.	Oui	
Dans le Package Explorer, développer le projet <i>org.topcased.fiacre.samples</i> et double cliquer sur les fichiers *.fiacre pour afficher les modèles.	Ils doivent tous s'ouvrir sans erreur.	Oui	
Clic droit sur le fichier <i>centralized_mutex.fiacre</i> . Choisir « Fiacre » puis « Generate fiacre source text »	Un fichier <i>centralized_mutex.fcr</i> doit être généré.	Oui	

## Scénario B : compilation de Fiacre vers Lotos

Remarques : à partir de la version 0.5.0 expérimentale d'OpenEmbeDD

Action	Résultat attendu	OK	Commentaires
Dans le Package Explorer, développer le projet <i>org.topcased.fiacre.samples</i>	Un fichier <code>peterson.fcr</code> doit être présent.	Oui	
Sur le fichier <code>peterson.fcr</code> , cliquer bouton droit et sélectionner <i>Fiacre &gt;&gt; Fiacre to Lotos</i>	Les fichiers <code>peterson.lotos</code> , <code>peterson.t</code> , <code>peterson.f</code> , <code>peterson.svl</code> doivent être créés. Dans la console, le nom de la commande exécutée doit s'afficher.	Oui	
Faire de même avec les fichiers <code>etfa.fcr</code> et <code>cdc.fcr</code>	Des fichiers <code>.t</code> , <code>.f</code> , <code>.svl</code> et <code>.lotos</code> doivent être générés.	Oui	