

Scénarios de tests d'intégration/fonctionnels



Partenaire : Triskell

Nom de l'outil : Kermeta graphical editor

Rédacteur : Vincent MAHE

Date test : 23 avril 2009

Version de l'outil : 1.3.0

Plateforme de test (OS + processeur) : MacOS X Intel

Organisme testeur : cellule

Nom du testeur : vmahe

Récapitulatif des tests

Commentaires du testeur.....	1
Scénario A : perspective Kermeta.....	1
Scénario B : nouveau diagramme Kermeta.....	2
Scénario C : aide en ligne.....	2

Commentaires du testeur

Scénario A : perspective Kermeta

Remarques : R.A.S.

Action	Résultat attendu	OK	Commentaires
Aller dans <i>Windows</i> >> <i>Open Perspective</i> >> <i>Other</i>	Une perspective Kermeta doit apparaître	Oui	
Choisir la perspective Kermeta	Elle doit s'activer (apparaît en haut à droite)	Oui	

Scénario B : nouveau diagramme Kermeta

Remarques : --

Action	Résultat attendu	OK	Commentaires
Dans l'Explorer Eclipse : - clic droit puis « New » - sélectionner « Kermeta Project » - l'appeler « tests Kermeta »	Le projet doit être créé	Oui	
Aller dans le sous-répertoire « model » - clic droit puis « New »	Une ligne « Km class diagram » doit apparaître	Oui	
Sélectionner « Km class diagram » puis nommer le modèle « MyModel »	Les fichiers « MyModel.km » et « MyModel.kmdi » doivent apparaître dans le répertoire « Models » + un éditeur graphique doit s'ouvrir	Oui	
Mettre quelques éléments dans le modèle puis l'enregistrer	Le modèle graphique doit être fermé puis réouvert sans problèmes	Oui	

Scénario C : aide en ligne

Remarques : --

Action	Résultat attendu	OK	Commentaires
Dans la barre de menu Eclipse, cliquer sur « Help » puis « Help Contents »	Un item « Kermeta modeler » doit apparaître	Non	pas d'item dédié au modeleur graphique
Sélectionner l'item « Kermeta modeler » et le déplier	Des rubriques et/ou une première page de documentation doivent apparaître	Oui Non	
Passer en revue chaque rubrique et page de documentation	Les pages ne doivent pas comporter d'images absentes (marquées par un cadre vide) et les liens doivent être fonctionnels	Oui Non	