

Scénarios de tests d'intégration/fonctionnels



Partenaire : CS Communications&Systems

Nom de l'outil : Profil SDL pour UML

Date test : 24 avril 2009

Version de l'outil : 1.0.0

Plateforme de test (OS + processeur) : MacOS X Intel

Organisme testeur : cellule

Nom du testeur : vmahe

Récapitulatif des tests

Commentaires du testeur.....	1
Scénario A : perspective TopCased et vue UML2 profile.....	2
Scénario B : Activation du profil SDL	2
Scénario C : application de l'UML2 profile.....	3
Scénario D : aide en ligne.....	4

Commentaires du testeur

Scénario A : perspective TopCased et vue UML2 profile

Action	Résultat attendu	OK	Commentaires
Aller dans <i>Windows >> Open Perspective >> Other</i>	Une perspective <i>Topcased Modeling</i> doit apparaître	Oui	
Choisir la perspective <i>Topcased Modeling</i>	Elle doit s'activer (apparaît en haut à droite)	Oui	
Aller dans <i>Windows >> Show View >> Other</i>	Une rubrique <i>Profile Management</i> doit apparaître	Oui	
Choisir UML2 Profile	Une vue UML2 Profile doit apparaître	Oui	

Scénario B : Activation du profil SDL

Remarques : il s'agit d'un profil UML2 d'où le scénario précédent (qui doit passer)

Action	Résultat attendu	OK	Commentaires
Choisir la perspective <i>Topcased Modeling</i>	Elle doit apparaître en haut à droite, avec la vue UML Profile	Oui	
Dans Topcased Navigator, clic droit puis <i>New > Project > Topcased Project</i>	Projet créé	Oui	
Dans le répertoire <i>Models</i> de ce projet, clic droit puis <i>New > UML Model With TopCased</i>	Modèle ouvert dans l'éditeur graphique	Oui	
Ajouter une classe à ce modèle	Modèle non vide	Oui	
Dans la vue UML Profile, cliquer sur le bouton <i>Applied Registered Profiles</i>	Le profil SDL doit apparaître	Oui	
Sélectionner SDL, faire OK, puis cliquer sur le modèle UML	La fenêtre UML2 Profile doit contenir un élément <i>SDL_1</i>	Oui	

Scénario C : application de l'UML2 profile

Remarques : les 2 scénarios précédents doivent avoir passé (réutilisation de leurs résultats)

Action	Résultat attendu	OK	Commentaires
Ouvrir le modèle créé précédemment	SDL apparait dans la vue UML2 Profile	Oui	
Ajouter une classe	La vue UML2 Profile doit être vide	Oui	
Cliquer sur le bouton <i>Add New Element</i> de la vue UML2 Profile	Les stéréotypes du profil SDL doivent apparaître	Oui	
Choisir Agent et Block puis valider	La vue UML2 Profile doit maintenant contenir les deux stéréotypes. Les 2 stéréotypes doivent apparaître au-dessus du nom de la classe dans l'éditeur graphique	Oui	
Dans la vue UML2 Profile, cliquer sur Block et cliquer sur le bouton <i>Delete Selected Element</i>	La vue UML2 Profile doit maintenant contenir seulement Agent. Seul Agent doit apparaître au-dessus du nom de la classe dans l'éditeur graphique	Oui	
Enregistrer le modèle UML2 puis redémarrer Eclipse	Eclipse doit revenir sur le modèle avec la classe stéréotypées «Agent».	Oui	

Scénario D : aide en ligne

Remarques : --

Action	Résultat attendu	KO	Commentaires
Dans la barre de menu Eclipse, cliquer sur « Help » puis « Help Contents »	Un item « SDL Profile » doit apparaître	Non	
Sélectionner l'item « SDL Profile » et le déplier	Des rubriques et/ou une première page de documentation doivent apparaître	Non	
Passer en revue chaque rubrique et page de documentation	Les pages ne doivent pas comporter d'images absentes (marquées par un cadre vide) et les liens doivent être fonctionnels	Non	