

Scénarios de tests système



Partenaire : Cellule OpenEmbeDD

Nom de l'outil : Site Update – level Z (Full install)

Date test : 23 avril 2009

Version de l'outil : TITAN 1.0.0

Version d'Eclipse : 3.4.1

Plateforme de test (OS + processeur) : MacOS X Intel

Organisme testeur : cellule

Nom du testeur : vmahe

Récapitulatif des tests

Commentaires du testeur.....	1
Scénario A : FULL INSTALL.....	2
Scénario B : OpenEmbeDD basic demo.....	3

Commentaires du testeur

Scénario A : FULL INSTALL

Remarques : --

Action	Résultat attendu	KO	Commentaires
Prendre un Eclipse SDK vierge (de la version visée), le dupliquer et le lancer	Dans <i>Help >> Software Updates >> Installed Software</i> , il ne doit y avoir que le Eclipse SDK	Oui	
Cliquer sur l'onglet <i>Available Software</i> et créer un nouveau site (bouton <i>Add Site</i>) pointant sur le site update à tester puis faire <i>OK</i> .	Dans l'item <i>OpenEmbeDD</i> doivent apparaître les 4 levels (0 à 3) et les catégories additionnelles (pointer celles-ci)	Oui	
Sélectionner la racine « <i>OpenEmbeDD</i> » puis cliquer sur le bouton <i>Install</i>	Aucune erreur de dépendance ne doit apparaître	Oui	
Cliquer sur <i>Next</i> et contrôler la licence de chaque composant installé	Les licences doivent être OpenSource	Oui et Non	Problèmes sur licences : Kermeta EMFUtils, Kermeta MDKs, Marte MDK, Mopcom support, oAW Library
Cliquer sur <i>Finish</i>	L'installation doit aller à son terme sans erreur et proposer enfin de redémarrer Eclipse	Oui	
Redémarrer Eclipse puis aller dans <i>Help >> Software Updates >> Installed Software</i>	Tout doit apparaître configuré	Oui	

Scénario B : OpenEmbeDD basic demo

Remarques : --

Action	Résultat attendu	OK	Commentaires
Prendre le Eclipse précédemment installé et le lancer	Dans <i>Help >> Software Updates >> Installed Software</i> , il doit y avoir toute la plate-forme	Oui Non	
Réaliser le test de la « OpenEmbeDD Basic Demo »	Le test doit passer sans aucun problème	Oui Non	