

## Scénarios de tests d'intégration/fonctionnels

Partenaire : Triskell

Nom de l'outil : Kermeta graphical editor

Date test : 24/04/2009

Version de l'outil : OpenEmbeDD 1.0.0 Titan

Version d'Eclipse : 3.4.1

Plateforme de test (OS + processeur) : Windows XP Intel

Organisme testeur : OpenEmbeDD integration team

Nom du testeur : Christian Brunette



## Récapitulatif des tests

Commentaires du testeur.....	1
Scénario A : perspective Kermeta.....	2
Scénario B : nouveau diagramme Kermeta.....	3
Scénario C : aide en ligne.....	4

## Commentaires du testeur

## Scénario A : perspective Kermeta

Remarques : R.A.S.

Action	Résultat attendu	OK	Commentaires
Aller dans <i>Windows</i> >> <i>Open Perspective</i> >> <i>Other</i>	Une perspective Kermeta doit apparaître	Oui	
Choisir la perspective Kermeta	Elle doit s'activer (apparaît en haut à droite)	Oui	

## Scénario B : nouveau diagramme Kermeta

Remarques : --

Action	Résultat attendu	OK	Commentaires
Dans l'Explorer Eclipse : - clic droit puis « New » - sélectionner « Kermeta Project » - l'appeler « tests Kermeta »	Le projet doit être créé	Oui	
Aller dans le sous-répertoire « model » - clic droit puis « New »	Une ligne « Km class diagram » doit apparaître	Oui	
Sélectionner « Km class diagram » puis nommer le modèle « MyModel »	Les fichiers « MyModel.km » et « MyModel.kmdi » doivent apparaître dans le répertoire « Models » + un éditeur graphique doit s'ouvrir	Oui	
Mettre quelques éléments dans le modèle puis l'enregistrer	Le modèle graphique doit être fermé puis réouvert sans problèmes	Oui	

## Scénario C : aide en ligne

Remarques : --

Action	Résultat attendu	OK	Commentaires
Dans la barre de menu Eclipse, cliquer sur « Help » puis « Help Contents »	Un item « Kermeta modeler » doit apparaître	<b>Non</b>	Aucune documentation sur le modeleur graphique. Il y a bien une documentation sur Kermeta, mais sans référence au modeleur.
Sélectionner l'item « Kermeta modeler » et le déplier	Des rubriques et/ou une première page de documentation doivent apparaître	<b>Non</b>	
Passer en revue chaque rubrique et page de documentation	Les pages ne doivent pas comporter d'images absentes (marquées par un cadre vide) et les liens doivent être fonctionnels	<b>Non</b>	